

Aufgaben und Regeln für Anfängertreffen der Sunday Warlords

Zweck

Der Anfängertreff findet jeden zweiten Samstag im Monat von 13:00 bis 18:00 Uhr im dritten Stock der Freizeitwerkstatt Aarau statt. Der Zweck des Anfängertreffs ist es, einen offenen und unverbindlichen Einblick in das Tabletop-Hobby und in die Vereinsumgebung der Sunday Warlords zu bieten. Als solches ist es die ideale Anlaufstelle für Hobby-Neueinsteiger/-innen, Eltern, Neugierige oder frisch zugezogene Personen.

Der Anfängertreff findet in Zusammenarbeit mit der Spielstatt GmbH statt und ist seit Jahren ein erfolgreiches Mittel für uns, um das Hobby und Vereinsleben zu fördern und im Gegenzug eine Art Beratungsdienstleistung für Spielstatt-Kunden zu bieten.

Es ist unsere gemeinsame Pflicht als Vereinsmitglieder der Sunday Warlords dazu beizutragen, dass der Anfängertreff erfolgreich stattfinden kann, und so sind alle Vereinsmitglieder dazu aufgefordert, sich nach Fähigkeiten und Möglichkeiten einzubringen.

Teilnahme am Anfängertreff als Vereinsmitglied

Es besteht die Möglichkeit für Vereinsmitglieder auch an Anfängertreffen Spiele abzumachen, allerdings mit einigen Hinweisen:

1. Teilnahme am Anfängertreff: Grundsätzlich gelten auch für den Anfängertreff die gleichen Regeln wie für Vereinstreffs, mit einigen Anpassungen. Sieht dazu bitte das Dokument **Aufgaben und Regeln für Vereinstreffen der Sunday Warlords** an.
2. Tischpriorität: Der Anfängertreff ist in erster Linie für Anfänger/-innen gedacht, das bedeutet im Zweifelsfall, dass auch ein angemeldetes Spiel abgesagt werden kann, sollte der Platz für die Aufgaben der Leiter/-innen benötigt werden.
3. Unterstützt die Leiter/-innen: Vereinsmitglieder, die am Anfängertreff teilnehmen, sind dazu angehalten, nach Fähigkeiten und Möglichkeiten die Leiter/-innen zu unterstützen.
4. Um ein ordentliches Bild von unserem Verein abzuliefern und da Kinder und Jugendliche am Anfängertreff teilnehmen können sollten sich alle Vereinsmitglieder entsprechend verhalten, indem sie auf ihre Sprache achten und auf den Konsum von Alkohol verzichten.

Aufgaben für den Anfängertreff

Es gibt drei Aufgaben an einem Anfängertreff, die von mindestens zwei Vereinsmitgliedern abgedeckt werden müssen: Zwei Leiter/-innen, jeweils für Warhammer 40'000 und für Warhammer: Age of Sigmar und eine/-n Schlüsselmeister/-in. Es ist möglich, dass eine/-r der Leiter/-innen gleichzeitig auch Schlüsselmeister/-in ist.

1. Anmeldung im Forum: Vereinsmitglieder, die eine oder mehrere Aufgaben an einem Anfängertreff übernehmen möchten, haben sich im Vorfeld im Forum im jeweils aktuellen Thread zu melden.
2. Schlüsselmeister-in: Der/Die Schlüsselmeister/-in hat zu Beginn des Anfängertreffs den Schlüssel zur Verfügung zu stellen und ist für dessen Vorhandensein vor-, während und nach dem Treff verantwortlich.
3. Anwesenheit und Verantwortung: Die Leiter/-innen und Schlüsselmeister/-in müssen pünktlich und ordentlich zum Anfängertreff erscheinen. Die Leiter/-innen sind verantwortlich

für den reibungslosen Ablauf des Anfängertreffs. Sie informieren Gäste nach Bedarf darüber, dass Toiletten im zweiten Stock zur Verfügung stehen.

4. **Spielmaterial:** Die Leiter/-innen bringen jeweils eine Menge an Spielmaterial, also Figuren, Regeln, Würfel und ein Massband, für ihr jeweiliges Spielsystem mit, um es vor Ort praktisch demonstrieren zu können. Es ist möglich ein Spiel im entsprechenden Spielsystem, mit einer anderen Person abzumachen, sofern diese darüber im Klaren ist, dass ihr Spiel unterbrochen oder abgebrochen werden kann, sollten es die konkreten Aufgaben der/der Leiter/-in Verlangen.
5. **Aufbau der Tische:** Die Leiter/-innen sind dafür verantwortlich, dass die Spieltische aufgebaut und im Raum arrangiert werden. Dazu werden die bereitgestellten Böcke und Holzplatten hinten im Dachraum und die vereinseigenen Spielplatten und Geländesets aus dem Lagerraum verwendet. Es ist dabei darauf zu achten, dass die Spieltische der Leiter/-innen nahe dem Eingang sind, damit neue Gäste direkt empfangen werden können.
6. **Erfahrung und Kenntnisse:** Die Leiter/-innen sollen in der Lage sein, den Anfängern/-innen die Grundlagen ihrer Spielsysteme verständlich zu erklären und bei Fragen und Problemen kompetente Hilfe zu leisten. Sie nutzen ihre Erfahrungen und Kenntnisse im Tabletop-Hobby um den ihnen eine qualifizierte Einführung zu bieten und sie bei Bedarf in der Zusammenstellung von Armeelisten, der Auswahl von Miniaturen und in grundlegenden Hobby-Themen wie Basteln und Bemalen von Tabletop-Miniaturen zu beraten.
7. **Einfühlsamer Umgang:** Die Leiter/-innen sollten einfühlsam und geduldig mit den Anfängern/-innen umgehen. Sie müssen sich in die Lage der Anfänger/-innen versetzen können, ihre Fragen ernst nehmen und ihnen mit Respekt begegnen.
8. **Flexibilität:** Die Leiter/-innen sind flexibel und stellen sich auf unterschiedliche Wissensstände und Bedürfnisse ein. Sie müssen jederzeit bereit sein, sich vollständig den Anfängern/-innen zu widmen.
9. **Sicherheit und Ordnung:** Die Leiter/-innen sind verantwortlich für die Sicherheit der Gäste. Sie sorgen außerdem dafür, dass die Spielplatten und Geländestücke mit Sorgfalt behandelt werden und am Ende des Treffs benutzte Böcke, Platten, Stühle, Tische und Geländesets ordentlich aufgeräumt werden. Es ist darauf zu achten, dass die Geländesets jeweils vorsichtig und vollständig in die entsprechenden Aufbewahrungsboxen versorgt werden.
10. **Abschluss:** Der/Die Schlüsselmeister/-in ist dafür verantwortlich, dass der Dachstock am Ende des Anfängertreffs ordentlich zurückgelassen und abgeschlossen wird.

Bedingungen für die Leiter/-innen und den Schlüsselmeister/-in

1. **Vereinsmitgliedschaft:** Die Leiter/-innen und Schlüsselmeister/-in müssen aktive Mitglieder des Tabletop-Vereins Sunday Warlords sein.
2. **Mindestalter:** Die Leiter/-innen und der/die Schlüsselmeister/-in müssen das Mindestalter von 18 Jahren erreicht haben.
3. **Erfahrung im Tabletop-Hobby:** Die Leiter/-innen sollten über fundierte Kenntnisse und Erfahrungen im Tabletop-Hobby verfügen betreffend ihrer geleiteten Spielsysteme.
4. **Mindest-Mitgliedschaftsdauer:** Die Leiter/-innen und der Schlüsselmeister/-in müssen mindestens ein Jahr Mitglied der Sunday Warlords sein, um sicherzustellen, dass sie die Vereinsstrukturen, Regeln und Werte gut kennen.

Unterstützung durch die Spielstatt GmbH

1. Die Spielstatt GmbH übernimmt die Miete des Raums für den Anfängertreff, wodurch eine gemeinsame Verantwortung entsteht. Es ist wichtig, dass unser Verhalten als Veranstalter des Treffs auch das Image der Spielstatt GmbH beeinflussen kann. Daher sollten wir uns stets respektvoll und angemessen verhalten, um eine positive Wirkung auf die Partnerschaft mit der Spielstatt GmbH zu haben.
2. Entlohnung der Leiter/-innen: Als Anerkennung für ihre Arbeit werden die beiden Leiter/-innen jeweils mit einem 20 CHF Gutschein entlohnt. Die Gutscheine müssen im Vorfeld in der Spielstatt vor Ort abgeholt werden.