

Aufgaben und Regeln für Vereinstreffen der Sunday Warlords

Der Verein hält pro Monat zwei Vereinstreffen ab, jeweils am ersten Sonntag und am dritten Samstag des Monats. Der Treff findet zwischen 10:00 und 18:00 Uhr in der Freizeitwerkstatt im dritten Stock statt. Der Vereinstreff gibt den Vereinsmitgliedern die Möglichkeit, gemeinsam dem Tabletop-Hobby nachzugehen und generell das Vereinsleben auszuleben.

Aufgaben am Vereinstreff

Am Vereinstreff gibt es eine einzige Aufgabe, die von einem der teilnehmenden Vereinsmitgliedern übernommen werden muss: der/die Schlüsselmeister/-in. An der Generalversammlung wird der/die Schlüsselmeister/-in bestimmt, dieses Vereinsmitglied übernimmt grundsätzlich die Aufgaben für alle Vereins- und Anfängertreffs. Sollte dieses Vereinsmitglied die Aufgaben für einen Treff nicht wahrnehmen können, ist es Teil ihrer Aufgabe, im Vorfeld eine Stellvertretung zu organisieren.

1. Anmeldung im Forum: Das Vereinsmitglied, das die Aufgabe des/der Schlüsselmeisters/-in übernimmt, muss dies im Forum im jeweils aktuellen Thread eintragen.
2. Abholung: Der Schlüssel zur Freizeitwerkstatt ist entweder in der Spielstatt GmbH oder bei der Generalversammlung zum/zur Schlüsselmeister/-in bestimmten Person. Der/Die Schlüsselmeister/-in muss den Schlüssel zu Beginn des Vereinstreffs zur Verfügung stellen.
3. Anwesenheit: Der/Die Schlüsselmeister/-in muss pünktlich zu Beginn des Vereinstreffs anwesend sein und den Raum öffnen.
4. Abschluss: Der/Die Schlüsselmeister/-in ist dafür verantwortlich, dass der Dachstock am Ende des Vereinstreffs ordentlich zurückgelassen und abgeschlossen wird.
5. Rückgabe: Nach dem Vereinstreff ist der Schlüssel wieder in der Spielstatt GmbH zu hinterlegen. Es ist möglich, den Schlüssel bei sich zu behalten, sollte das Vereinsmitglied beim nächsten Vereins- oder Anfängertreffen wieder die Aufgabe des/der Schlüsselmeister/-in übernehmen.

Regeln für den Vereinstreff

Alle Vereinsmitglieder haben das Anrecht darauf, an den Vereinstreffen teilzunehmen. Nicht-Vereinsmitglieder können nur auf explizite Einladung eines Vereinsmitgliedes an einem Vereinstreff teilnehmen. Grundsätzlich können auch Anwärter/-innen als Vereinsmitglied an Vereinstreffen teilnehmen, sobald sie in das Vereinsleben integriert sind, also bereits an Vereins- oder Anfängertreffen teilgenommen haben und deutlich die Absicht äussern, Vereinsmitglied zu werden.

1. Anmeldung im Forum: Teilnehmer/-innen an Vereinstreffen, die ein Spiel spielen möchten, haben sich im Vorfeld im Forum im entsprechenden Thread anzumelden. Zur Anmeldung gehören Forums-Benutzernamen aller beteiligten Spieler/-innen, gespieltes Spielsystem und eine Angabe zur Punktgrösse, falls das Spiel Punkte verwendet.
2. Späterer Spielbeginn: Grundsätzlich wird angenommen, dass alle Spiele um 10:00 Uhr beginnen. Möchten Teilnehmer/-innen ihr Spiel später beginnen, sind sie angehalten, das im Vorfeld im Forum anzukündigen. Sollte ein Teilnehmer/-in sich verspäten, ist er/sie dazu angehalten seine/ihre Mitspieler/-innen und/oder den Schlüsselmeister/-in zu informieren.

3. Benutzung von Spielmaterial: Allen Teilnehmern/-innen stehen die vereinseigenen Spielplatten und Geländesets zur Verfügung. Holzplatten und Böcke sind hinten im Raum aufbewahrt, die Spielplatten und Geländesets sind im Lagerräumchen zu finden. Alle Teilnehmer/-innen haben den bereitgestellten Spielmaterialien Sorge zu tragen, sollte Spielmaterial beschädigt werden, haben sie die Pflicht, dass einem Vorstandsmitglied, einem Mitglied der Gelände-Taskforce oder dem/der Schlüsselmeister/-in zu melden.
4. Standventilatoren: Der Verein stellt drei Standventilatoren zur Verfügung, die nach Bedarf benutzt werden dürfen. Diese befinden sich hinten im Raum und werden nach Gebrauch auch wieder dort versorgt.
5. Toiletten: Im zweiten Stock stehen zwei Toiletten zur Verfügung. Sonntags ist die Tür zur Werkstatt, wo die Toiletten sind, abgeschlossen, den Schlüssel dazu hat der/die Schlüsselmeister/-in. Die Werkstatt wird spätestens am Ende des Vereinstreffs wieder abgeschlossen.
6. Verhalten am Vereinstreff: Der Vereinstreff soll eine angenehme und entspannte Möglichkeit sein, das Tabletop-Hobby und Vereinsleben auszuleben, darum sollte auf andere Teilnehmer/-innen entsprechend Rücksicht genommen werden. Gerne darf über selbst mitgebrachte Lautsprecher Musik abgespielt werden, solange sie die anderen Teilnehmer/-innen nicht stört.
7. Essen und Trinken: Das Essen und Trinken ist am Vereinstreff grundsätzlich erlaubt, solange es keinen störenden Einfluss auf andere Teilnehmer hat. Der Verein stellt eine Kühlbox bereit, die für Essen und Trinken benutzt werden kann. Der Konsum von Alkohol ist in einem gemässigten Mass erlaubt. Die Teilnehmer/innen haben Alu-Dosen und PET-Flaschen privat zu entsorgen, für Restmüll steht ein Abfalleimer bereit.
8. Mittagessen: Da der Vereinstreff schon um 10:00 Uhr beginnt, wird üblicherweise um circa 12:00 Uhr zusammen eine Essenspause eingelegt. Der Dachraum wird für diese Zeit abgeschlossen. Möchten Teilnehmer/-innen nicht auswärts essen, wird ihnen für die Zeit der Schlüssel übergeben. Die Teilnehmer/-innen organisieren sich selbst, wo sie essen wollen, sollten sich aber mit dem/der Schlüsselmeister/-in absprechen. Teilnehmer/-innen, die kurz nach 12:00 Uhr an den Treff kommen sollten sich mit dem/der Schlüsselmeister/-in in Kontakt setzen, um zu erfahren, wann der Dachraum wieder geöffnet ist.
9. Haustiere: Tierische Begleiter dürfen gerne mitgenommen werden, solange der/die Halter/-in gewährleisten kann, dass das Tier einigermaßen ruhig ist.
10. Abschluss: Am Ende des Vereinstreffs ist der Dachraum ordentlich zu verlassen. Verwendetes Spielmaterial, Böcke, Holzplatten, Tische und Stühle sind wieder an ihren ursprünglichen Ort versorgt und alle Fenster geschlossen.